UPR-RUM

Facultad de Artes y Ciencias

Departamento de Matematicas

Informe de Proyecto de Ingenieria de Software  
como requisito del curso Comp4009 por la Dra. Flor Narciso

Andrés González

Cecilia Berriz

Jose Giboyeoux

miercoles 12 de diciembre de 2016

Indice

Portada

Indice

Introduccion

Definicion del problema

Justificacion del problema

Objetivos

Objetivo general

Objetivos especificos

Alcance y limitaciones

Definicion de metodologia

Ingenieria de requisitos

Definicion de requisitos

Especificacion de requisitos

Diseño del producto de software

Casos de uso (simlificados)

Modelo de diseño (modulos)

Diseño arquitectonico (relaciones entre los modulos)

Diseño del producto de software

Casos de uso (refinados)

Diseño de la interfaz grafica de usuario

Herramientas a utilizar para la construccion del producto de software

(un pequeño informe justificando el porque webstorm, html5/css/js, git, github, etc)

Prototipo de la interfaz grafica

Imagenes e enlace

Conclusiones y recomendaciones

Recomendaciones a algun otro desarrollador que vaya a trabajar en este mismo proyecto

Referencias bibliograficas

Introduccion